



Apprenti Ingénieur à l'ENSEIRB MATMECA

Spécialité Réseaux et Informatique

Recherche d'un **contrat d'apprentissage de 36 mois, dès septembre 2026.**



Andoni BERHO - ando.berho@gmail.com | (+33) 7 83 59 47 12 | Bordeaux, France

PROFIL

Depuis toujours attiré par les sciences, la création et la résolution de problèmes, j'ai pour vocation de devenir ingénieur. Mon ambition est de mettre à profit mes compétences pour concevoir les meilleures solutions face aux défis technologiques complexes d'aujourd'hui. Mes projets personnels et professionnels sont animés par la volonté d'avoir un impact concret et positif sur la société, à l'image de mon alternance au sein du service public.

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Développeur Full Stack & Systèmes d'Information (Stage puis Alternance)

Centre de Gestion de la Fonction Publique Territoriale (CDG 33), Bordeaux | Avril 2025 – Août 2026

- **Pilotage de projet** : Gestion de bout en bout d'une solution numérique destinée à **22 000 utilisateurs** (agents publics de Gironde), de l'analyse des besoins à la mise en production.
- **Architecture & Développement** : Conception d'une application Web complexe. Front office en PHP/JS interfacée avec l'environnement Microsoft.
- **Intégration Cloud & API** : Connexion à une base de données et Back office **SharePoint** via l'**API Microsoft Graph** pour centraliser les flux de données.

Valet de chambre et Gouvernant (Emplois saisonniers)

Hôtel et Résidence Odalys Erromardie Plage, St-Jean de Luz | Étés 2022, 2023 et 2024

- Travail en autonomie avec une cadence soutenue, exigeant une **rigueur opérationnelle** et une organisation stricte.
- Preuve de **fiabilité et de fidélité** envers l'employeur sur trois saisons consécutives.

PROJETS

Conception d'une Solution de GMAO V2 (Projet Universitaire & Industriel) BUT Informatique x BUT Génie Industriel et Maintenance | 2024 – 2025

- **Enjeu industriel** : Conception et développement de la V2 d'une application de Gestion de Maintenance Assistée par Ordinateur, dont la V1 est actuellement exploitée par de nombreuses entreprises partenaires (dont **Safran** et **Lauak**).
- **Développement Full Stack** : Architecture logicielle découpée avec un Backend robuste sous **Django (Python)** et une interface utilisateur réactive sous **Vue.js**.
- **DevOps & Infrastructure** : **Conteneurisation** de l'ensemble de l'environnement applicatif via **Docker** pour garantir la standardisation, la sécurité et la portabilité du déploiement vers les entreprises partenaires.

Développement Applicatif (Mobile & Desktop) Projets Universitaires, IUT de Bayonne

- **Solution Mobile (Restauration)** : Développement natif sous **Android** d'une application métier dédiée à l'optimisation et la numérisation de la prise de commande en salle.
- **Logiciel Desktop (C++ / Qt)** : Création d'une application de bureau interfacée avec une **base de données (SQL)**, intégrant un moteur d'extraction et de lecture dynamique de diaporamas.

FORMATIONS

- 2026/2029 : ENSEIRB MATMECA, Ingénieur Réseaux et Informatique en **Apprentissage** - Développement, Réseaux, Signaux
- 2023/2026 : IUT de Bayonne, BUT Informatique en **Apprentissage** - Agilité et méthode SCRUM, DevOps, Kubernetes, Ansible
- 2022/2023 : ESTIA Bidart, **Classe Préparatoire Intégrée** - Ingénieur Généraliste

LANGUES

Français : Maternel - Anglais : Avancé - Espagnol : Bon - Basque : Limité

CENTRES D'INTÉRÊT

Veille sur les **nouvelles technologies**, l'**informatique**, la **robotique** et l'**aérospatial**.

Passionné de **nature**, de **randonnée**, de **escalade**, de **voile** et de **photographie**.